



# LABORATÓRIO DE PLAYTEST - SPGAME\_LAB

Regulamento da Capacitação

## 1. Apresentação

O **Spgame\_Lab** é um laboratório público que oferecerá playtests de protótipos de jogos digitais, no sentido de avaliar a experiência do jogador e fornecer informações valiosas sobre a jornada do mesmo durante as sessões de jogo.

Estes protótipos são testados para encontrar falhas de programação e inconsistências de projeto (design), contribuindo para que os estúdios desenvolvedores possam identificar potenciais melhorias para a experiência de usuário.

Com essa iniciativa, a Spcine busca suprir duas demandas: De um lado, fornecer uma porta de entrada à profissionalização no setor de jogos digitais para jovens do município, em especial aqueles em situação de vulnerabilidade social. Por outro, dar acesso aos estúdios emergentes a um serviço que amplia a qualidade técnica de seus produtos.

Além disso, o **Spgame\_Lab** fornecerá subsídio para ampliar a qualidade dos produtos contemplados pelos editais de games **Spcine**, em especial em parceria com o Spgame\_start, programa de incubação de jogos já implementado e em pleno funcionamento.

Em resumo, o SPgame\_Lab almeja capacitar de forma gratuita jovens bolsistas do município de São Paulo para a área de teste de jogos, promover a inclusão profissional dos jovens participantes por meio de ações de conexão com empresas de games paulistas e testar gratuitamente jogos desenvolvidos por estúdios paulistas, ampliando a qualidade de suas produções.





## 2. O Programa

A **Spicine**, responsável por implementar o projeto do **Spgame\_Lab**, é uma empresa estatal da Prefeitura de São Paulo autorizada pela Lei 15.929 e atua no desenvolvimento, financiamento e implementação de programas e políticas para os setores de cinema, TV, games e novas mídias.

O programa **Spgame\_Lab** é composto por duas camadas essenciais. A primeira é focada no estabelecimento do laboratório de playtests de jogos, na seleção de bolsistas que fazem parte do time de testadores de jogos e na consequente capacitação destes bolsistas. A outra camada é baseada na popularização da importância de atividades que compõem o ciclo de vida de desenvolvimento de um jogo digital e no atendimento de estúdios de médio e pequeno porte da cidade de São Paulo.

Os cursos, ora disponibilizados na plataforma Workover, objetivam não somente a capacitação dos bolsistas, mas também que toda a comunidade possa aprender e capacitar-se, mesmo que não tenham sido selecionados para fazer parte do time de testadores do laboratório **Spgame\_Lab**.

Sendo assim, os alunos dos mini-cursos nesta plataforma podem ser capacitados, bem como assim atingir o objetivo de popularizar esta tão importante atividade, que é o teste de jogos.

## 3. Inscrição no Programa

Para acessar o conteúdo on-line o interessado deve realizar o cadastro, gratuitamente, na plataforma da Workover em <https://lp.workover.com.br/spgame-lab> e aceitar os termos de uso indicados, bem como os seguintes itens:

3.1 As informações fornecidas pelo candidato no formulário podem ser utilizadas para eventuais envios de comunicados.





3.2 Ao realizar a inscrição, o candidato concorda expressamente com a divulgação do seu nome no site do programa e utilização das informações no NSC e para empresas parceiras, com o objetivo de apoiar a sua capacitação e colocação profissional.

3.3 Quando solicitado, o candidato deverá apresentar os documentos originais para comprovação e validação das informações fornecidas.

Não será exigido que o usuário faça parte do quadro de bolsistas do programa **Spgame\_Lab**, sendo que o objetivo é que usuários de qualquer parte do Brasil e do mundo possam usufruir do programa de capacitação.

## 4. Proteção de dados

O processo seletivo deste programa está em conformidade com a Lei nº 13.709/2018 – Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD) e os dados pessoais dos candidatos serão tratados de forma segura e sigilosa. Os dados pessoais dos candidatos serão coletados especificamente para fins relacionados ao programa e não serão compartilhados com terceiros sem consentimento prévio do candidato.

Fica assegurado aos candidatos todos os direitos em relação aos dados pessoais, como o direito de acessar, solicitar a correção, a atualização e a exclusão dos dados coletados. Em caso de dúvidas sobre a proteção de dados, os alunos podem entrar em contato com a coordenação do programa enviando um e-mail para [info@spgamelab.com.br](mailto:info@spgamelab.com.br).

## 5. Disposições gerais

O referido regulamento está publicado em <https://spgamelab.com.br>

Todos os questionamentos relacionados a este regulamento deverão ser encaminhados via e-mail enviado ao endereço eletrônico [info@spgamelab.com.br](mailto:info@spgamelab.com.br).

Eventuais alterações, atualizações ou acréscimos no presente regulamento será feito por meio de Documento de Retificação ou aviso a ser publicado para esse fim.





Os casos omissos e as situações não previstas neste regulamento serão tratados pela Coordenação do **Spgame\_Lab** em conjunto com Núcleo Softex Campinas e SPCine.

São Paulo, 19 de fevereiro de 2024.

**Cláudio de Oliveira Braune Gusmão**  
Coordenador do Spgame\_Lab

